

„Stolze Burgen, edle Ritter“

Erzählungen für Kinder von 6-9 Jahren

Haaf, ... ten:

Raubritter Greifenstein und andere Rittergeschichten / ten Haaf. Mit Bildern von Per H. Gürth. - Würzburg : Arena, 1999. - 64 S. : zahlr. Ill. (farb.) ; 21 cm. - (Der Arena-LeseStier : Kurze Geschichten)

ISBN 3-401-04821-X fest geb.

ASB: 4.1

Der Band enthält 4 Geschichten von etwas ungewöhnlichen Rittern. Die spannenden und lustigen Geschichten sind kurz, mit vielen bunten Bildern ergänzt und groß gedruckt.

Preuss, Gunter:

Räuberin Anna und Ritter Florian / Gunter Preuss. Mit Bildern von Ingrid Kellner. - München : Ars-Ed., 1996. - 108 S. : zahlr. Ill. (farb.) ; 22 cm. - (Känguruh : Leseabenteuer in Farbe)

ISBN 3-7607-3724-2 fest geb.

ASB: 4.1

Anna ist wütend auf die Adeligen, die von den Bauern hohe Steuern eintreiben. Doch als Ritter Florian in Not gerät, hilft sie ihm und gemeinsam fassen die beiden einen Plan, wie sie den Armen helfen können. Ab 8.

Rettich, Margret:

Der kleine Ritter Kuni / Margret Rettich. - 1. Aufl. - Bindlach : Loewe, 1997. - 32 S. : überw. Ill. (farb.). - (RiRaRutsch)

ISBN 3-7855-3132-X fest geb. : EUR 6,50

ASB: 4.1

Ritter Kuni lebt einsam auf seiner Burg und langweilt sich. Eines Tages reitet in dem nahegelegenen Wald der König samt Gefolge und Prinzessin zur Jagd. Die schöne, aber stolze Prinzessin wird vom bösen Drachen entführt... Eine humorvolle Rittergeschichte mit zahlreichen witzigen Illustrationen. Ab 5.

Rittergeschichten

/ Insa Bauer. Mit Bildern von Maria Wissmann. - Würzburg : Ed. Bücherbär, 1999. - 31 S. : überw. Ill. (farb.) ; 21 cm. - (Der Bücherbär : Kleine Geschichten)

ISBN 3-401-07542-X fest geb. : EUR 6,50

ASB: 4.1

Ulrich will einmal ein starker und mutiger Ritter werden. Bis dahin ist es aber noch ein weiter Weg. In 3 Geschichten erzählt die Autorin von Ulrichs Abenteuern.

Wolf, Klaus-Peter:

Rittergeschichten / Klaus-Peter Wolf. Mit Bildern von Fred Ruillier. - Ravensburg : Ravensburger Buchverl., 1999. - 59 S. : zahlr. Ill. (farb.) ; 24 cm. - (Mein Wunschbuch)

ISBN 3-473-34508-3 fest geb.

ASB: 4.1

5 lustige Geschichten voller Situationskomik, in denen es eigentlich um Anti-Ritter geht, Ritter, die dem Bild vom mutigen Helden nicht entsprechen. Mit vielen farbigen Abbildungen.

Erzählungen für Kinder von 9-12 Jahren

Jones, Terry:

Der Ritter und seine Knappen / Terry Jones. Mit Ill. von Michael Foreman. - 2. Aufl. - München : Bertelsmann, 1999. - 283 S. : zahlr. Ill.

ISBN 3-570-12363-4 fest geb.

ASB: 5.1

Begierig, die Welt kennenzulernen, schließt sich dem Ritter John Hawkley der Waisenjunge Tom an. Auch der wieselflinke Alan, der sich als verkleidetes Mädchen entpuppt, will sich mit ihnen im Kampf

der Engländer gegen die Franzosen behaupten. Temporeich-spannender und humorvollen Abenteuerroman vor historischem Hintergrund. Ab 9.

König Artus und die Ritter der Tafelrunde

/ Rosalind Kerven. Ill. von Tudor Humphries. - Hildesheim : Gerstenberg, 1999. - 64 S. : überw. Ill. (überw. farb.), Kt. - (Ein Dorling-Kindersley-Buch) (Visuelle Bibliothek : Klassiker für Kinder)

ISBN 3-8067-4747-4 fest geb. : EUR 12,90

ASB: 5.1

Jugendausgabe des berühmten Sagenkomplexes aus der Reihe "Visuelle Bibliothek". Das handlungsreiche Geschehen, das der Text erzählt, wird von vielen Illustrationen begleitet. Die Zusatzinformationen in Wort und Bild am Seitenrand reichen von den Kelten bis zur Kultur der Ritterzeit Ab 12.

Mayer-Skumanz, Lene:

Der Adlergroschen : eine Erzählung aus dem Mittelalter / Lene Mayer-Skumanz. Ill. von Elke Staller. - Innsbruck [u.a.] : Tyrolia [u.a.], 1995. - 231 S. : zahlr. Ill., Kt. ; 21 cm

ISBN 3-7022-2006-2 fest geb. : EUR 9,90

ASB: 5.1

Ende des 13. Jahrhunderts stiftet der eroberungswütige Graf Meinhard von Tirol dem Dorf Stams ein Kloster. 6 Dorfkinder geraten in die Auseinandersetzungen zwischen geistlicher und weltlicher Macht. Ab 11.

Sagen

Sutcliff, Rosemary:

Die Abenteuer der Ritter von der Tafelrunde / Rosemary Sutcliff. - 3. Aufl. - München : Dt. Taschenbuch-Verl., 1999. - 594 S. : Ill. ; 20 cm. - (dtv ; 70400 : dtv-junior)

Enth. u.a.: Merlin und Artus. Galahad

ISBN 3-423-70400-4 kt. : EUR 12,50

ASB: 3

Enthält sämtliche Artussagen: Merlin und Artus (Die Ritter von der Tafelrunde); Galahad (Die Suche nach dem heiligen Gral); Lancelot und Ginevra (König Artus' Tod). Ab 12.

Sachbücher für Kinder

Auf einer Ritterburg

/ Patricia Mennen ; Milada Krautmann. - 2. Aufl. - Ravensburg : Ravensburger Buchverl., 1999. - 31 S. : überw. Ill. (farb.) ; 27 cm. - (Erstes Wissen)

ISBN 3-473-35841-X fest geb.

ASB: 4.3/E

Anhand der Geschichte einer Kaufmannsfamilie erfährt der Leser viel Wissenswertes über das Leben auf einer Burg im Mittelalter. Ab 8.

Das will ich wissen - die Ritter

: [grosse Druckschrift ... ; ausklappbarer Bildteil ; extra Beschäftigungsseite] / Freya Stephan-Kühn. Mit Bildern von Hauke Kock. - 1. Aufl. - Würzburg : Arena, 1994. - 48 S. : überw. Ill. (farb.) ; 25 cm. - (Der LiLa-LeseStier : Sachbücher für Erstleser)

ISBN 3-401-04541-5 fest geb. : EUR 8,50

ASB: 4.3/E

Sachbilderbuch über Ausrüstung, Aufgaben und Tätigkeiten der Ritter, über die Mode der Zeit, das Leben auf einer Burg u.a.m. Ab 8.

Ritter

/ von Marilis Lunkenbein. Ill. von Andreas Piel. - 2. Aufl. - Bindlach : Loewe, 1998. - 44 S. : überw. Ill. (farb.) ; 28 cm. - (Mein erstes Frage-und Antwortbuch)

ISBN 3-7855-2715-2 fest geb. : EUR 10,00

ASB: 4.3/E

Informiert anschaulich in Frage und Antwort über das Leben im Mittelalter, über Kleidung bzw. Rüstung, Bewaffnung und Kriegszüge der Ritter. Ab 8.

Das Ritter-Spiel- und Spassbuch

/ Anne Braun. Ill. von Pia Eisenbarth. - 1. Aufl. - Bindlach : Loewe, 1996. - 90 S. : zahlr. Ill. (farb.) ; 30 cm

ISBN 3-7855-2916-3 fest geb.

ASB: 4.3/Y

Eine bunte Mischung aus Rätseln, Spielen, Bastelvorschlägen, Kochrezepten und Erzählungen. - Ein Mitmachbuch zur Selbsterhaltung oder für Gruppenbeschäftigungen. Ab 8.

Der Smaragd aus dem Ritterschwert

: [das grosse Ritter-Abenteuer-Rätsel-Buch] / Deri und Jim Robins. - Oldenburg : Lappan, 1998. - [14] Bl. : überw. Ill. (farb.) ; 31 cm

ISBN 3-89082-190-1 fest geb.

ASB: 4.3/Y

Auf Burg Hohenstein ist das große Winterturnier angesagt. Am Tag vorher verliert Leofried, Ritter Kunos Knappe, beim Polieren des Schwertgriffs den darin eingelassenen Smaragd. Auf der Suche nach dem Edelstein kommt ihm auch noch Geist Harald und die Wandteppichzauberin in die Quere. Auf 12 Doppelseiten mit integrierten Suchanleitungen wimmelt es mittelalterlich in der Burg und um die Burg herum. Ab 7.

Stolze Burgen, edle Ritter

/ Text von Marie Farré. Ill. von Dominique Thibault. - 8. [Aufl. dieser Ausg.]. - Ravensburg : Ravensburger Buchverl., 1999. - [18] Bl. : überw. Ill. (farb.) ; 28 cm. - (Die Welt entdecken)

ISBN 3-473-35798-7 fest geb.

ASB: 4.3/E

Zeigt, wie die Burgen entstanden sind und wie sich das Leben darin und drumherum abgespielt hat. Ab 5.

Warum hatten Burgen Zugbrücken? und andere Fragen über vergangene Zeiten

/ Philip Steele. - [Nürnberg] : Tessloff, 1995. - 32 S. : überw. Ill. (farb.), Kt. ; 29 cm. - (Tessloffs schlaue Antwortbücher)

ISBN 3-7886-0376-3 fest geb.

ASB: 4.3/E

Ob es nun um Bauten geht, um Mode, Eßgewohnheiten, Körperpflege oder Zeitmessung, was an kulturgeschichtlichen Details interessant ist, wird an zahlreichen Beispielen vorgestellt. Ab 8.

Sachbücher für Jugendliche

Die Burg

: ein Superbuch der technischen Wunderwerke / Bilder von Stephen Biesty. Text von Richard Platt. - 4. Aufl. - Hildesheim : Gerstenberg, 1999. - 27 S. : überw. Ill. (farb.) ; 37 cm. - (Ein Dorling-Kindersley-Buch)

ISBN 3-8067-4681-8 fest geb. : EUR 18,00

ASB: 6.4/Eh

Die Längsschnitte durch die vielen Bauten einer Burg gewähren Einblicke in ihre Funktion und in die Lebensweise ihrer Bewohner. Die Innen- und Außenräume sind mit dem entsprechenden Personal bevölkert und werden durch kleine Textblöcke, deren Pfeile auf den Handlungsort verweisen, kommentiert. Die einzelnen Themenabschnitte zeigen daneben ausführlich charakteristische Details. Ab 8.

Burgen

/ von Hans-Peter von Peschke. Ill. von Nikolai Smirnov. - Nürnberg : Tessloff, 1998. - 48 S. : überw. Ill. (überw. farb.). - (Ein Was-ist-was-Buch ; 106)

ISBN 3-7886-0669-X fest geb. : EUR 8,90

ASB: 6.4/Eh

Behandelt die Themen Geschichte und Entstehung von Burgen, Bau, Bewohner, Einrichtung, Alltagsleben, Kämpfe, Feste u.a.m. Ab 9.

Duby, Georges:

Die Ritter / erzählt von Georges Duby. - München [u.a.] : Hanser, 1999. - 151 S. : zahlr. Ill. (farb.) ; 26 cm

ISBN 3-446-19750-8 fest geb.

ASB: 6.4/Eh

Die Geschichte des Ritters Arnoul de Guines, der im Frankreich des 13. Jahrhunderts lebte, dessen Ausbildung zum Ritter, seine Lehrzeit im Umgang mit Pferden und Waffen und seine Kampfeinsätze.

Das grosse Buch der Burgen

: [Ritter, Belagerungen, Turniere, Wappen, Feste] / Philip Steele. - Nürnberg : Tessloff, 1995. - 63 S. : überw. Ill. (überw. farb.) ; 32 cm

ISBN 3-7886-0517-0 fest geb. : EUR 14,50

ASB: 6.4/Eh

Eine anschauliche Einführung in das ritterliche und höfische Alltagsleben im Mittelalter. Ab 9.

Das grosse Buch der Ritter

/ Philip Steele. - Nürnberg : Tessloff, 1999. - 63 S. : überw. Ill. (überw. farb.) ; 32 cm

ISBN 3-7886-0497-2 fest geb. : EUR 14,50

ASB: 6.4/Eh

In Wort und Bild werden das Alltagsleben auf einer Burg, Schlachten im Mittelalter, ritterliches Brauchtum von der Wappenkunde über den Ritterschlag bis hin zu Orden dargestellt. Berühmte Ritter aus Literatur und Film finden sich im Anhang.

Das grosse Spectaculum

: Kinder spielen Mittelalter / Kristina Hoffmann-Pieper ... Mit Ill. von Susanne Szesny. - 9. Aufl. - Münster : Ökotopia-Verl., 2000. - 125 S. : zahlr. Ill. ; 27 cm

ISBN 3-925169-78-4 fest geb. : EUR 18,90

ASB: 6.9/Ycl

Der grosse XENOS-Atlas Mittelalter

/ Text: Neil Morris ... Ill.: Paola Ravaglia ... - Hamburg : Xenos, 1999. - 61 S. : überw. Ill. (farb.) und Kt. ; 34 cm

ISBN 3-8212-2129-1 fest geb.

ASB: 6.4/Eh

Eine mit Fotos und Zeichnungen illustrierte Einführung in Geschichte, Alltagsleben und Kultur des Mittelalters (ca. 500-1500 n. Chr.). Ab 11.

Kock, Hauke:

Von Rittern und Burgen / Hauke Kock. - 3. Aufl. - Hamburg : Carlsen, 1995. - [14] Bl. : überw. Ill. (farb.) ; 20 cm

ISBN 3-551-08614-1 fest geb.

ASB: 6.4/Eh

Bilder und Erklärungen über das Leben der Ritter im Mittelalter. Auf einer Doppelseite wird je 1 Thema behandelt mit einem dazu gehörenden Bild. Ab 9.

Leben im Mittelalter

: Alltag und Feste im Zeitalter des Feudalsystems / Text von Andrew Langley. Fotos von Geoff Brightling ... - 3. Aufl. - Hildesheim : Gerstenberg, 1999. - 64 S. : überw. Ill. (farb.) ; 29 cm. - (Sehen, Staunen, Wissen) (Ein Dorling-Kindersley-Buch)

ISBN 3-8067-4482-3 fest geb.

ASB: 6.4/Eh

Bilder und informative Texte erzählen von der mittelalterlichen Lebensweise zwischen Arbeit, Herrschaftsleben, Kirche, Unterhaltung und Tod. Ab 12.

Ritterleben auf der Burg

: ein abenteuerliches Spiel- und Sachbuch / Christa Holtei ; Volker Fredrich. - 2. Aufl. - Aarau : Kinderbuchverl. Luzern, 1999. - 64 S. : überw. Ill. (farb.) + Spielpl. - (Ein kbv-Buch mit Wissen, Spiel und Spass)

ISBN 3-276-00196-9 fest geb. : EUR 15,80

ASB: 6.4/Eh

Beschrieben wird die Zeit der Ritter von etwa 500 bis 1500: das Leben am Hofe, die Stellung der Frau, die Kreuzzüge ... Humorvolle Illustrationen lockern den Text auf. Als besonderes Bonbon werden zwischen den einzelnen Kapitel Anregungen zum Nachmachen gestreut; so können beispielsweise eine einfache Ritterrüstung und ein Schwert nachgebaut werden und Rezepte der höfischen Küche regen zum Ausprobieren an. Ab 9.

Sturm auf die Burg

: eine Belagerung im Mittelalter / Text von Andrew Langley. Ill. von Peter Dennis. - Hildesheim : Gerstenberg, 1999. - 48 S. : überw. Ill. (farb.) ; 29 cm. - (Sehen, Staunen, Wissen : Geschichte erleben) (Ein Dorling-Kindersley-Buch)

ISBN 3-8067-4852-7 fest geb. : EUR 12,90

ASB: 6.4/Eh

Informiert anschaulich über die im Mittelalter verbreiteten Belagerungstechniken, Verteidigungsmechanismen und Kampfhandlungen sowie über das alltägliche Leben auf einer Burg.

Die Welt der Ritter

/ Christopher Gravett. Ill. von Brett Breckon. - 3. Aufl. - Hamburg : Carlsen, 1999. - 64 S. : überw. Ill. (farb.), Kt. ; 31 cm

ISBN 3-551-20951-0 fest geb.

ASB: 6.4/Eh

Erzählt wird über das Leben der Ritter auf der Burg, ihre Feste, Ausrüstungen, Pferde, Waffen, Turniere, Mahlzeiten, Kriege bis hin zu den Kreuzzügen. Ab 9.

Non-Book-Medien

CD-ROMs

Bastel Deine Burgen & Schlösser

: Konstruieren, Drucken & Basteln ; Lernen & Spielen ... - Hamburg : DTP Neue Medien [Vertrieb], 1999. - 1 CD-ROM + Beih. in Box. - (Familie & Co : Software für clevere Kids)

Voraussetzungen: PC Pentium 100 und höher, Arbeitsspeicher 16 MB RAM, Betriebssystem WIN95/98, Grafikkarte (VGA), Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk (4-fach)

ISBN 3-933882-20-6 - Best.-Nr.: 9700363

ASB: 6.9/Yd; 6.9/Yc

Mit dem Hubschrauber zurück ins Mittelalter: Dort können nicht nur Burgen und Ortschaften besichtigt, sondern auch neu erstellt werden. Alle Bauwerke können als Faltplan ausgedruckt im Papiermodell nachgebaut werden. Ab 9.

Das Geheimnis der Burg

: als Spion in geheimer Mission auf einer mittelalterlichen Burg ... - Mannheim [u.a.] : Meyers Lexikonverl., 1997. - 1 CD-ROM + Beil. in Box. - (Meyer-Multimedia)

Voraussetzungen: PC 486DX/33 oder besser, Arbeitsspeicher 8 MB RAM, Betriebssystem Windows ab Version 3.1 und Windows 95, Grafikkarte (Super-VGA, 256 Farben), Soundkarte, Peripherie CD-ROM-Laufwerk oder Mac 68030/25 oder besser, Arbeitsspeicher 8 MB RAM, Betriebssystem System 7 oder höher, Grafikkarte (256 Farben)

ISBN 3-411-06291-6

Sonderpreis: EUR 29,95

ASB: 6.4/Eh

Von den bedrückenden Kellerverliesen bis zu den höchsten Zinnen kann das Innere einer Burg erforscht werden; mit vielen Informationen zum Leben in der mittelalterlichen Festung (z.B. Kriegsführung, Gesellschaft, Handel, Gesundheit, Ernährung). Ab 9.

Die Stadt im Mittelalter

: Alltagsleben hinter Turm und Mauern ; [unter Verwendung von Jörg Müllers Illustrationen aus dem Werk "Auf der Gasse und hinter dem Ofen - eine Stadt im Spätmittelalter"] / Autoren: Bernd Kockerools ... - Aarau : Sauerländer 1995. - 1 CD-ROM ; 12 cm + Buch ; 15 cm

Voraussetzungen: PC ab 486/33, Arbeitsspeicher 4 MByte, Festplattenspeicher 2 MByte, Betriebssystem Windows 3.1 oder höher, Grafikkarte (VGA, 256 Farben), Soundkarte, Peripherie CD-ROM-Laufwerk

ISBN 3-7941-3977-1

ASB: 6.4/Eh

Beschreibt das Alltagsleben von Handwerkern und Kaufleuten, armen und reichen Bürgern. Per Mausclick kann man sich bei seinem Spaziergang durch die Stadt, über den Markt oder durch das Haus mit Detailvergrößerungen und knapp 40 Themen aus dem Alltagsleben der Menschen beschäftigen, wozu jeweils zeitgenössisches Bildmaterial, Animationen und vorgelesene Texte präsentiert werden, die manche überraschende Information enthalten.

Was-ist-Was-Quiz: Ritter

: über 600 Fragen ; vertrackte Rätsel ; viele Spiele. - Berlin : Tivola, 1999. - 1 CD-ROM + Beih. in Box. - (Tivola-Wissen)

Voraussetzungen: PC Pentium, Arbeitsspeicher 16 MB RAM, Betriebssystem Win 95, 98, NT 4.0, Grafikkarte (SVGA), Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk (2-fach) oder Mac, Arbeitsspeicher 16 MB RAM, Betriebssystem System 7.5.3, CD-ROM-Laufwerk (2-fach)

ISBN 3-931372-63-4

Sonderpreis: EUR 20,40

ASB: 6.4/Eh

Ein riesen Ritter-Rätsel mit über 600 Fragen, tausend Infos und dem ultimativen Spaßfaktor! Alles über Rüstungen, Ritter, Schwerter, Knappen, Könige, Turniere und holde Burgfräulein...

Kassette

Gussek, Rainer:

Der Fluch des Barden : ein Krimi aus dem Mittelalter / von Rainer Gussek. Red.: Jörgpeter Ahlers. Musik: Frank Stehle. Sprecher: Michael Krause ... Prod.: NDR. - Dietzenbach : Ricophon Tonträger [Vertrieb], 1994. - 1 MC

ISBN 3-927401-31-5 Modus Vivendi-DO-MI-NO

ASB: MC-J: J

Ein Kinderenträtselungs-Krimi aus dem Mittelalter. - Den Menschen im Dorf bei der Sparrenburg sterben die Tiere an einer rätselhaften Krankheit. Als der Barde Volquin dann noch der schwarzen Magie angeklagt wird, machen sich die beiden Kinder Stoffel und Anna an die Aufgabe, den wahren Grund für das Tiersterben zu finden. Ab 8.

Spiel

Die Glücksritter

: rauben wir doch gleich die ganze Burg / Klaus Kreowski. - Berlin : Schmidt Spiel + Freizeit GmbH 1998. - 1 Spiel (1 Spielpl., 1 Spielbrett, 6x6 Aktionskarten, 25 Dokumente, 18 Dukatenkarten, 100 Geldstücke, 1 Dukaten-Säckel, 24 Türme, 24 Mauern, 1 Würfel, 1 Sonderwürfel);

in Karton 37 x 27 x 5,5 cm

Best.-Nr.: 49045

ASB: SP-K; SP-F

Sieger ist, wer zuerst seine Burg gebaut hat. Leider fehlen die dazu nötigen finanziellen Mittel, so dass man erst einmal Steuern und Zölle eintreiben muss. Auch die Mitspieler werden mit einbezogen, denn mitunter kommt es zu Duellen, und manchmal wird auch ein kompletter Burgturm gestohlen. Durch geschicktes Legen der Karten, aber auch mit Glück und Taktik versuchen die Ritter, ihrem Ziel näher zu kommen.